

# **Sistem Informasi Pengiriman Barang Pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour Dan Travel**

**Sri Nurmaini**

Prodi Manajemen Informatika, Fakultas Manajemen Informatika Dan Komputer, Universitas Budi Darma, Medan, Indonesia

Email : [srinurmaini@gmail.com](mailto:srinurmaini@gmail.com)

**Abstrak**—Alur informasi yang cepat, tepat, jelas dan akurat menjadi salah satu kebutuhan utama dalam masyarakat modern ini. Pada skala perusahaan atau lembaga dengan skala yang cukup besar, alur informasi sangat dibutuhkan dalam pelaksanaan kegiatan usaha mereka. Alur informasi yang baik, cepat dan akurat akan sangat menunjang para user untuk mengambil keputusan. Selain itu, alur informasi yang baik juga dibutuhkan perusahaan atau lembaga dalam menyajikan informasi yang tepat kepada pihak-pihak yang terkait dengan kegiatan usaha perusahaan atau lembaga tersebut. Semakin kesini, kebutuhan akan akses informasi yang cepat dan mudah menjadi semakin dibutuhkan. Adanya bantuan layanan jaringan internet membuat akses atau informasi menjadi semakin mudah dan dapat diakses di mana saja bahkan oleh banyak user sekaligus. Kemudahan atas akses informasi atau pengecekan pengiriman barang adalah permasalahan yang muncul pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel. Informasi atau pelacakan posisi pengiriman barang atau pihak yang berkepentingan lainnya hanya dapat diakses melalui cara manual yaitu dengan menggunakan telpon yang membutuhkan waktu yg lama untuk mengakses informasi atau pelacakan posisi pengiriman barang. Jika pengiriman barang ini dapat dibuat berbasis web, akan didapat kemudahan baik oleh para costumer terkait kemudahan aksesnya. Laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk mengatasi kekakuan sistem informasi pengiriman barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel. Melalui Laporan Tugas Akhir ini penulis berniat mengajukan pembuatan satu sistem informasi berbasis web untuk pengiriman barang. Dengan adanya sistem informasi tersebut, diharapkan nantinya pengiriman barang akan lebih terorganisir sehingga akan mempermudah cara kerja dan meningkatkan efisiensi pelayanan oleh PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel. Metode yang dipakai untuk merancang sistem informasi pada laporan ini adalah penentuan kebutuhan sistem yang akan dibangun, menganalisis proses pengiriman barang yang sedang berjalan, mendesain sistem baru yang terkomputerisasi, membuat sistem/pemrograman, dan yang terakhir menguji sistem yang telah dibuat. Program yang dihasilkan dalam sistem ini adalah sistem informasi pengiriman barang berbasis web dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL dan didukung dengan pemodelan unifiel modeling language (UML).

**Kata Kunci** : Sistem Informasi; Pengiriman Barang

**Abstract**—Fast, precise, clear and accurate information flow is one of the main needs in modern society. On a company or institution scale with a fairly large scale, information flow is very much needed in carrying out their business activities. Good, fast and accurate information flow will greatly support users in making decisions. In addition, good information flow is also needed by companies or institutions in presenting accurate information to parties related to the business activities of the company or institution. Increasingly, the need for fast and easy access to information is increasingly needed. The existence of internet network service assistance makes access or information easier and can be accessed anywhere, even by many users at once. Ease of access to information or checking the delivery of goods is a problem that arises at PT. Batang Toru Jaya Raya Tour and Travel. Information or tracking the position of the delivery of goods or other interested parties can only be accessed manually, namely by using a telephone which takes a long time to access information or tracking the position of the delivery of goods. If this delivery of goods can be made web-based, it will be easy for customers regarding the ease of access. This Final Assignment Report aims to overcome the rigidity of the goods delivery information system at PT. Batang Toru Jaya Raya Tour and Travel. Through this Final Assignment Report, the author intends to propose the creation of a web-based information system for goods delivery. With this information system, it is hoped that the delivery of goods will be more organized so that it will simplify the work method and increase the efficiency of services by PT. Batang Toru Jaya Raya Tour and Travel. The method used to design the information system in this report is determining the needs of the system to be built, analyzing the ongoing goods delivery process, designing a new computerized system, creating a system/programming, and finally testing the system that has been created. The program produced in this system is a web-based goods delivery information system using PHP programming and MySQL database and supported by unifiel modeling language (UML) modeling.

**Keywords**: Information System; Goods Delivery

## **1. PENDAHULUAN**

Kehidupan manusia tidak lepas dari penggunaan internet, dikarenakan akses internet era sekarang penggunaannya cukup mudah. Dalam penggunaan internet, manusia akan memperoleh informasi dari *website* informasi yang beragam. Selain memperoleh informasi yang beragam, manusia dapat mengakses *website* setiap waktu. Waktu untuk mengakses *website* lebih cepat dibandingkan dengan informasi yang diperoleh dari telepon, surat kabar dan email. Dalam era digital yang terus berkembang, kebutuhan akan sistem informasi yang terintegrasi menjadi salah satu prioritas utama bagi perusahaan yang bergerak di bidang jasa, termasuk PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel [1][2]. Perusahaan ini tidak hanya menyediakan layanan perjalanan, tetapi juga menangani pengiriman barang, yang merupakan salah satu aspek penting dalam mendukung kelancaran operasional dan memberikan nilai tambah bagi pelanggan. Saat ini, pengelolaan pengiriman barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel masih dilakukan secara manual. Proses ini melibatkan pencatatan data pengiriman, pelacakan status barang, dan pengelolaan informasi pelanggan dalam format yang kurang terstruktur. Metode manual ini menimbulkan berbagai kendala, seperti kurangnya efisiensi, kesulitan pelacakan, pengelolaan data yang tidak optimal, serta minimnya transparansi. Proses pencatatan manual memakan waktu lebih lama dan rentan terhadap kesalahan manusia, seperti kesalahan penulisan data atau kehilangan

dokumen. Selain itu, pelanggan sering kali mengalami kesulitan untuk mengetahui status pengiriman barang mereka secara real-time, yang dapat menurunkan tingkat kepercayaan terhadap layanan perusahaan [3][4].

Pengelolaan data yang tidak optimal juga menjadi masalah utama. Penyimpanan data dalam format konvensional menyulitkan perusahaan dalam melakukan analisis untuk perencanaan strategis, seperti mengetahui pola pengiriman barang atau mengevaluasi kinerja layanan. Ditambah dengan minimnya transparansi, pelanggan tidak mendapatkan informasi yang cukup terkait proses pengiriman barang mereka, sehingga memengaruhi daya saing perusahaan di tengah industri yang semakin kompetitif. Perusahaan lain yang sudah menggunakan sistem informasi modern mampu memberikan layanan yang lebih cepat, akurat, dan transparan kepada pelanggan. Hal ini menjadi tantangan bagi PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel untuk beradaptasi dengan perkembangan teknologi demi meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan mereka [5][6].

Oleh karena itu, diperlukan pengembangan Sistem Informasi Pengiriman Barang yang dapat membantu perusahaan dalam mengelola data pengiriman secara terstruktur dan efisien. Sistem ini diharapkan mampu mempercepat proses pengelolaan melalui otomatisasi pencatatan, pemrosesan, dan pelacakan pengiriman barang, sehingga mengurangi risiko kesalahan manusia. Selain itu, fitur pelacakan status barang secara real-time dapat meningkatkan transparansi dan memberikan kemudahan akses informasi bagi pelanggan. Sistem ini juga akan mengoptimalkan pengelolaan data dengan mempermudah perusahaan dalam menyimpan, mengolah, dan menganalisis data pengiriman untuk keperluan evaluasi dan pengambilan keputusan strategis. Dengan layanan yang lebih cepat dan transparan, pelanggan diharapkan lebih puas dan loyal terhadap perusahaan.

Dengan adanya sistem informasi ini, PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel dapat meningkatkan efisiensi operasional, memperkuat daya saing di industri, serta memberikan pengalaman layanan terbaik kepada pelanggan. Hal ini sejalan dengan visi perusahaan untuk menjadi penyedia layanan tour, travel, dan pengiriman barang yang terpercaya dan inovatif.

Berdasarkan penelitian terkait yang diteliti oleh Oktavenia Larasati pada tahun 2018 yang membahas tentang sistem informasi *inventory Barang Koperasi*. Pada penelitian tersebut menyimpulkan bahwa Sistem informasi inventory ini dikembangkan guna mempermudah karyawan Koperasi Karyawan Perhutani Cepu dalam melakukan pendataan stok barang yang ada di dalam gudang [7]. Pengujian black box dilakukan dengan menguji fitur dan fungsi utama sistem. Pengujian tiap tahap yang dikerjakan memiliki hasil valid, dimana sistem tidak mengalami error saat dijalankan. Selanjutnya pada penelitian terkait yang diteliti oleh Ahmad Fauzi dkk pada tahun 2020 yang membahas tentang "Implementasi Sistem Informasi Inventory Berbasis WEB. Pada penelitian tersebut menyimpulkan bahwa Proses pendataan barang yang tersedia di gudang sudah dilakukan secara terkomputerisasi dengan menginput data barang yang masuk dengan menyertakan stok dan tanggal barang masuk yang ada pada menu persediaan barang, sehingga mempermudah pihak perusahaan untuk mengetahui barang yang tersedia. Proses pencetakan laporan persediaan barang juga telah terkomputerisasi sehingga dapat dicetak langsung dan dibuat berdasarkan hasil dari rekap data stok yang ada pada menu persediaan barang. Barang yang keluar akan di proses pada menu transaksi sehingga pada saat melakukan transaksi akan otomatis mengurangi data stok barang yang tersedia di gudang [8].

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Tahapan Penelitian

Dalam penelitian pengembangan Sistem Informasi Pengiriman Barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel, metode yang digunakan adalah model pengembangan perangkat lunak waterfall. Berikut ini adalah tahapan-tahapan dalam penelitian ini:

a. Tahap Perencanaan

Pada tahap ini, dilakukan identifikasi kebutuhan awal untuk sistem informasi pengiriman barang yang akan dikembangkan. Aktivitas utama meliputi pengumpulan informasi terkait proses pengelolaan pengiriman barang yang masih dilakukan secara manual, seperti pencatatan data, pelacakan status barang, dan pengelolaan informasi pelanggan. Selain itu, analisis kebutuhan pengguna, seperti kemampuan pelacakan secara real-time dan pengelolaan data yang lebih terstruktur, dilakukan sebagai dasar pengembangan sistem

b. Tahap Perancangan Sistem

Tahap ini mencakup proses desain sistem informasi pengiriman barang yang akan dibangun. Desain dilakukan menggunakan berbagai diagram untuk memodelkan sistem, seperti use case diagram untuk menggambarkan interaksi pengguna dengan sistem, activity diagram untuk memetakan alur kerja, class diagram untuk memodelkan struktur data, serta Entity Relationship Diagram (ERD) untuk merancang basis data. Rancangan sistem ini menjadi panduan utama dalam pengembangan perangkat lunak.

c. Tahap Implementasi

Pada tahap implementasi, desain sistem yang telah dirancang diterjemahkan menjadi kode program yang dapat dijalankan. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP untuk pengembangan antarmuka aplikasi, sedangkan MySQL digunakan untuk mengelola basis data. Tahap ini bertujuan untuk menghasilkan sistem informasi pengiriman barang yang berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi.

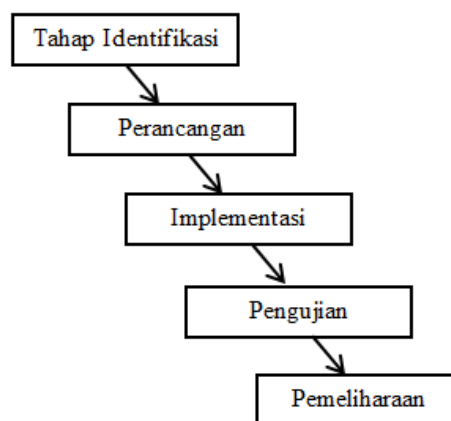
d. Tahap Pengujian

Tahap pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa sistem informasi yang telah dikembangkan berfungsi sesuai dengan spesifikasi dan kebutuhan pengguna. Metode pengujian yang digunakan adalah black box testing, yang berfokus pada pengujian fungsionalitas sistem tanpa melihat kode program. Pengujian ini mencakup verifikasi fitur utama, seperti pencatatan data pengiriman, pelacakan status barang, dan pembuatan laporan.

e. Tahap Pemeliharaan

Setelah sistem diterapkan, tahap pemeliharaan dilakukan untuk memastikan sistem berjalan dengan optimal dalam jangka panjang. Aktivitas pemeliharaan mencakup pembaruan sistem untuk menambahkan fitur baru, perbaikan kesalahan yang ditemukan selama penggunaan, serta optimasi kinerja sistem agar terus memenuhi kebutuhan operasional PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel.

Setiap tahapan dalam model waterfall dilakukan secara berurutan dan saling terkait untuk memastikan hasil yang maksimal dalam pengembangan sistem informasi pengiriman barang. Berikut dapat dilihat gambar bagan alur untuk tahapan penelitian diatas.



**Gambar 1.** Tahapan Penelitian

## 2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi. Informasi juga bisa diartikan sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan atau mengendalikan organisasi [9][10]. Sedangkan definisi lain mengatakan bahwa sistem informasi adalah kegiatan yang mencakup semua aspek dalam perolehan (gathering), pengkombinasian (combining), penyimpanan (storing) dan penggunaan (using) informasi untuk mencapai tujuan tertentu dari dibuatnya suatu sistem [11][12].

## 2.3 Tour And Travel

Tour and Travel adalah layanan yang bergerak di bidang perencanaan dan penyediaan kebutuhan perjalanan, baik untuk keperluan wisata, bisnis, maupun tujuan lainnya. Perusahaan di sektor ini biasanya menawarkan berbagai layanan, seperti pemesanan tiket transportasi (pesawat, kereta api, atau bus), penyediaan paket wisata, pengaturan akomodasi, serta pengelolaan dokumen perjalanan seperti visa dan paspor [13][14]. Selain itu, tour and travel juga dapat menyediakan layanan tambahan, seperti transportasi lokal, panduan wisata, dan asuransi perjalanan untuk memberikan kenyamanan serta perlindungan bagi pelanggan selama perjalanan. Bisnis tour and travel bertujuan untuk memberikan solusi yang praktis bagi pelanggan dengan menawarkan pengalaman perjalanan yang terencana, efisien, dan sesuai kebutuhan. Selain memudahkan individu dan kelompok dalam melakukan perjalanan, industri ini juga berperan penting dalam mendorong pertumbuhan pariwisata, memperkenalkan budaya lokal, dan meningkatkan perekonomian. Dengan inovasi teknologi, perusahaan tour and travel kini dapat menyediakan layanan yang lebih responsif, personal, dan terintegrasi untuk memenuhi kebutuhan masyarakat modern [15].

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem merupakan penguraian sistem informasi yang sedang berjalan secara utuh kedalam bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan kebaikannya.

Sistem informasi pengiriman barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel masih menggunakan sistem manual yaitu dengan mencatat ke dalam buku, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk mengumpulkan data yang akan di serahkan kepada pimpinan perusahaan. Untuk itu diperlukan sistem baru yang dirancang dengan

memanfaatkan teknologi berupa sistem yang telah terkomputerisasi agar dapat memudahkan proses (pelacakan) pengiriman barang dengan menggunakan sistem informasi berbasis WEB (Website).

Tahap ini penulis akan memberikan gambaran mengenai sistem pengiriman barang yang berjalan pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel. Hal ini meliputi prosedur sistem, use case diagram, activity diagram.

### 3.1.1 Prosedur Pengolahan Data Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan di PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel prosedur (pelacakan) pengiriman barang bertujuan untuk mengetahui bentuk proses input dan output sistem yang sedang berjalan pada (pelacakan) pengiriman barang. Dengan melakukan prosedur (pelacakan) pengiriman barang yang sedang berjalan maka akan lebih memungkinkan penulis untuk dapat mengetahui permasalahan terhadap kelemahan-kelemahan sistem yang sedang berjalan.

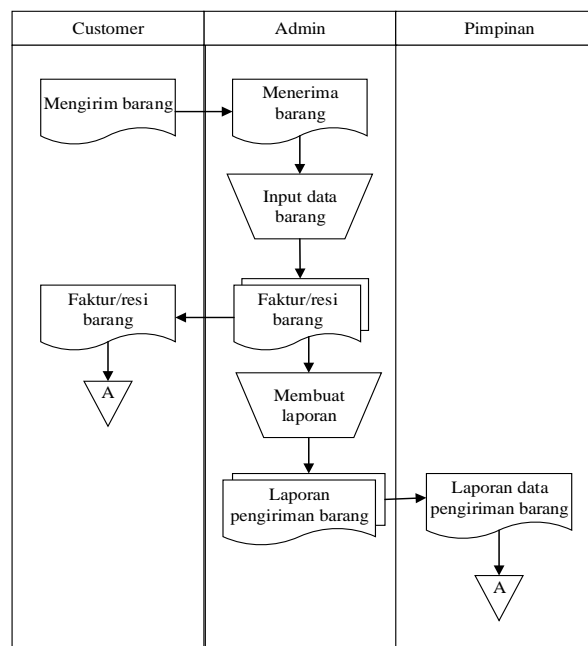
Dalam proses (pelacakan) pengiriman barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel melakukan beberapa prosedur (pelacakan) pengiriman barang. Prosedur penerimaan dan pengeluaran barang yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan sistem penulisan pada buku.

Untuk itu diperlukan sistem baru yang dirancang dengan memanfaatkan teknologi berupa sistem yang telah terkomputerisasi agar dapat memudahkan proses pengiriman barang dengan menggunakan sistem informasi berbasis WEB (*Website*). Adapun prosedur dari (pelacakan) pengiriman barang tersebut yaitu:

- Costumer mengirimkan barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour Dan Travel.
- Lalu admin mencatat data barang dan membuat faktur barang tersebut.
- Kemudian resi barang tersebut di berikan kepada costumer sebagai bukti pengiriman.
- Setelah itu admin membuat laporan transaksi.
- Kemudian laporan tersebut di serahkan ke pimpinan untuk evaluasi lebih lanjut.

### 3.1.2 Bagan Alir Dokumen

Bagan Alir Dokumen (*Flow Of Document*) prosedur penerimaan dan pengeluaran barang yang sedang berjalan di PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 2.** Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

## 3.2 Pembahasan

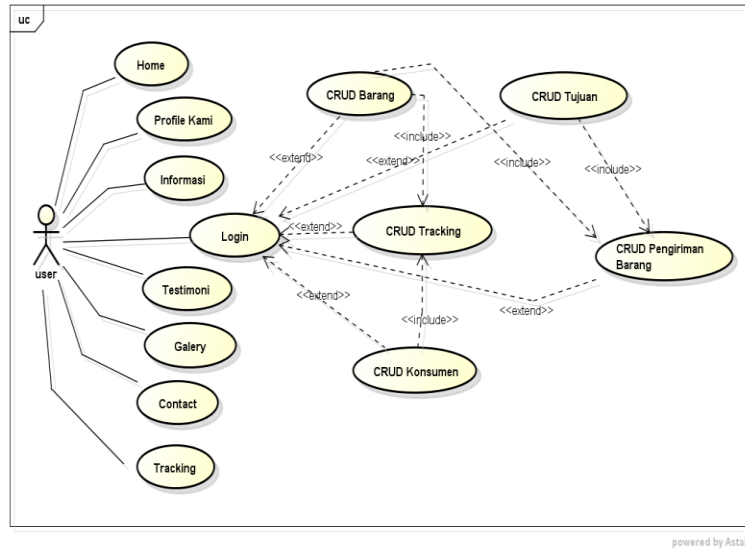
Berdasarkan permasalahan yang diatas, dengan adanya sistem Berbasis Web ini maka akan merpermudah costumer untuk melacak/mengecek posisi barang yang dikirim. Perancangan sistem yang diusulkan dibuat dalam bentuk pemodelan sistem. Pemodelan dapat diartikan sebagai proses mempresentrasikan sistem pengiriman barang yang akan dibuat dalam bentuk bagan agar mudah dipahami. Pemodelan dapat dibuat dengan Unified Modelling Language (UML) seperti use case diagram, activity diagram, dan Sequence diagram.

### 3.2.1 Use Case Diagram

*Use case diagram* merupakan permodelan yang menggambarkan cara kerja sistem yang akan di buat. *Use cae diagram* mendeskripsikan sebuah interaksi antara *costumer* dan perusahaan dalam proses . *Use case diagram* menjelaskan dan

menerangkan kebutuhan yang diinginkan dan dikehendaki *user*, dan sangat berguna untuk menentukan struktur organisasi dan model sebuah sistem.

a. *Use Case Diagram Admin*



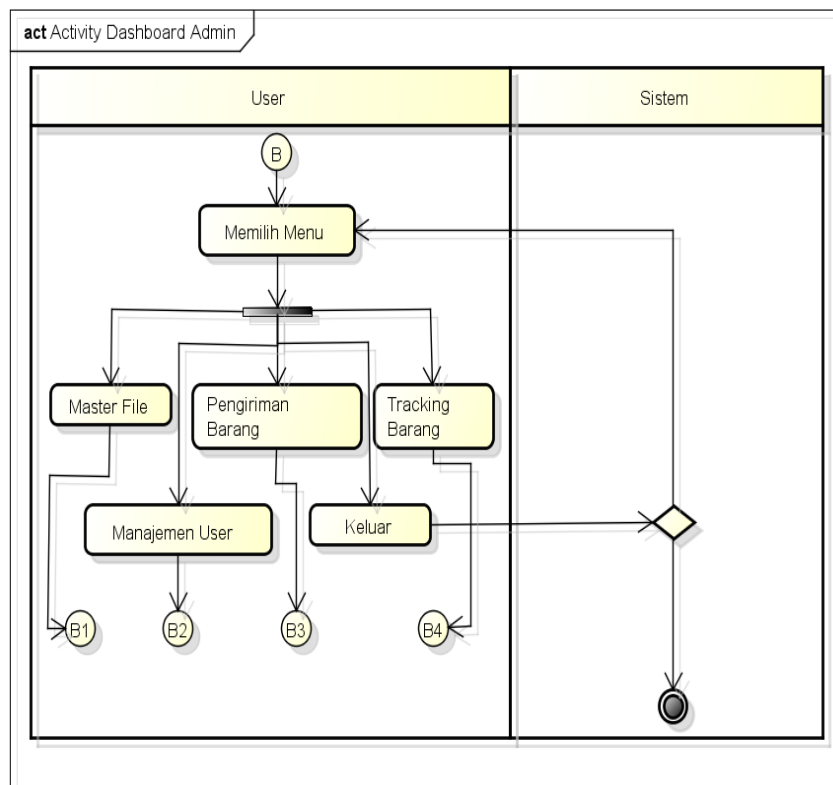
**Gambar 2.** *Use Case Diagram Admin*

**3.2.2 Diagram Aktivitas (Activity Diagram)**

*Activity Diagram* adalah bentuk pemodelan dari sistem yang menggambarkan alur dari proses yang terjadi pada sebuah *use case* dan untuk menggambarkan logika dari sebuah sistem. Berikut gambar *Activity Diagram* :

a. *Activity Diagram Dashboard Admin*

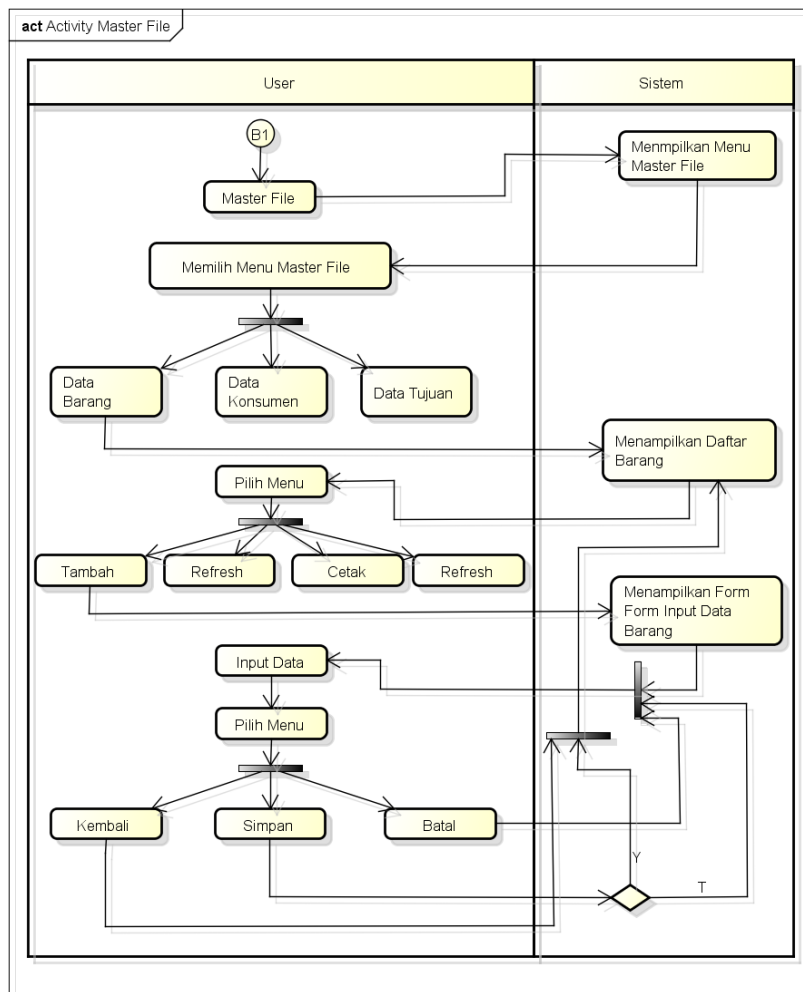
Berikut ini terlihat gambaran Diagram *Dashboard Admin* :



**Gambar 3.** *Activity Diagram Dashboard Admin*

b. *Activity Diagram Dashboard Master File* Gambar 4 *Activity Diagram Dashboard Master File*

Berikut ini terlihat gambaran Diagram *Dashboard Admin* :

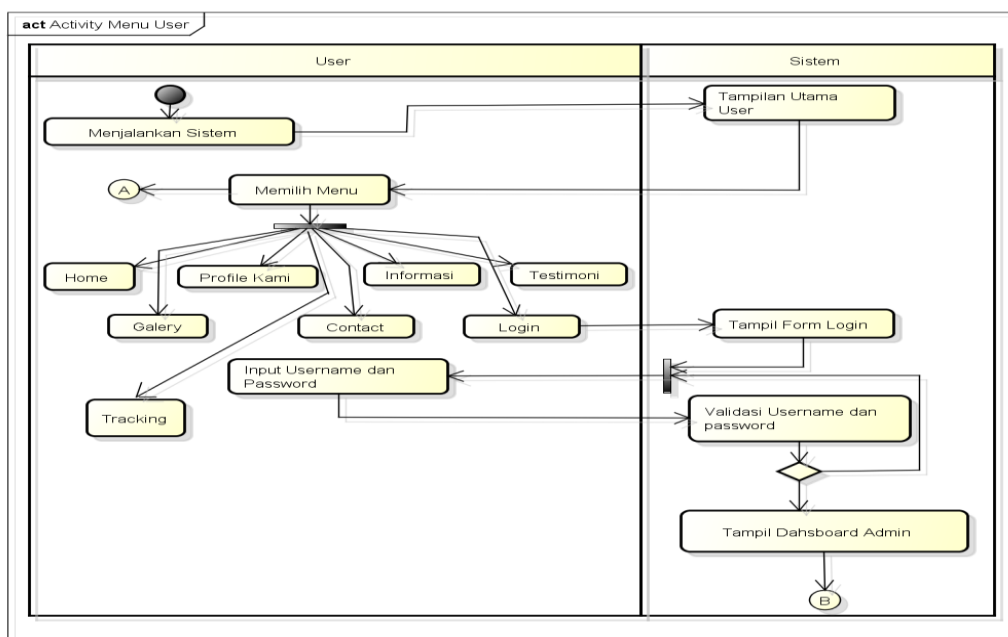


powered by Astah

**Gambar 4.** Activity Diagram Dashboard Master File

c. Activity Diagram Dashboard User

Berikut ini terlihat gambaran Diagram Dashboard Admin :

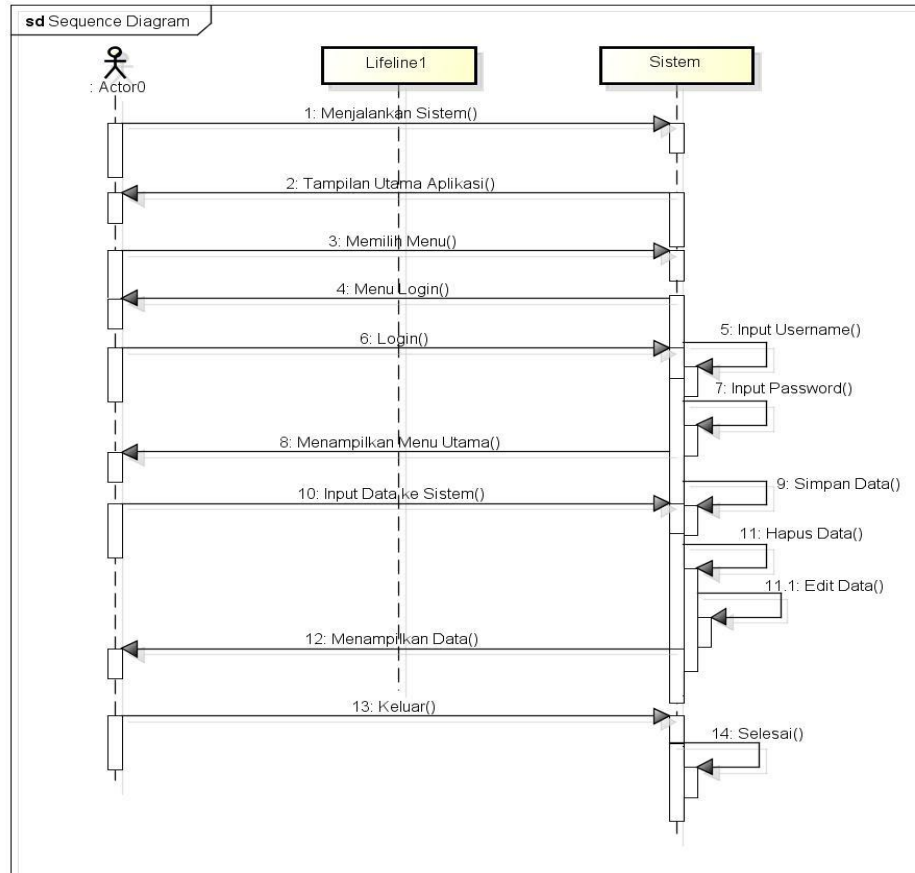


powered by Astah

**Gambar 5.** Activity Diagram Dashboard User

### 3.2.3 Sequence Diagram

*Sequence Diagram* adalah diagram yang menggambarkan interaksi objek dan memberi petunjuk atau tanda komunikasi diantara objek-objek. *Sequence Diagram* ini biasanya digunakan untuk Menggambarkan perilaku pada sebuah sistem dan mendeskripsikan bagaimana entitas dan sistem akan berinteraksi, termasuk pesan-pesan yang dipakai saat interaksi. Berikut gambar *Sequence Diagram*.



powered by Astah

**Gambar 6.** *Sequence Diagram*

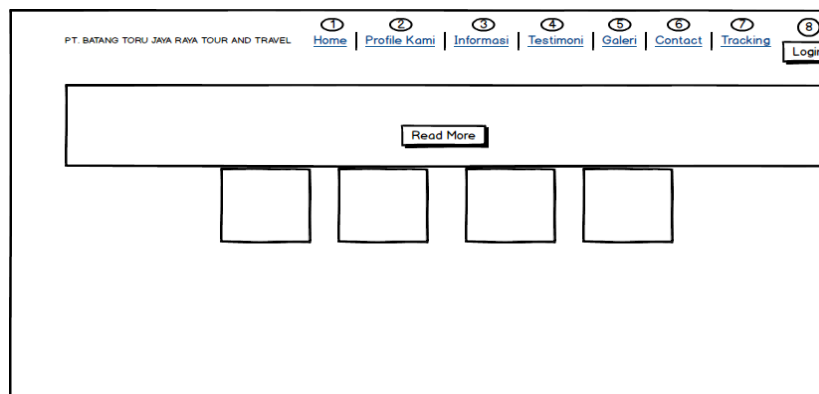
### 3.3 Hasil Perancangan AntarMuka (Interface)

#### 3.3.1 Perancangan *Input*

Tahap ini merupakan tahap dimana penentuan input-input apa saja yang diperlukan untuk mendapatkan laporan yang diinginkan setelah melalui tahap analisa. Adapun beberapa tampilan input yang digunakan untuk menginput data yaitu:

a. Halaman Utama *User*

Sebelum memasuki index halaman khusus admin, harus melakukan login terlebih dahulu. Berikut gambar dari tampilan halaman utama user:



**Gambar 7.** Tampilan Halaman Utama *User*

b. Form Login

Sebelum memasuki index halaman khusus admin, admin harus melakukan login terlebih dahulu. Berikut gambar dari form login:

Gambar 8. Form Login

c. Halaman Tampilan Admin

Setelah admin melakukan login pada form sebelumnya, jika login berhasil dilakukan maka admin dapat melihat tampilan halaman admin.

Berikut gambar dari halaman tampilan Admin:

Gambar 9. Halaman Tampilan Admin

d. Form List User

Berikut gambar dari halaman tampilan List User :

No.	Kode User	Nama Lengkap	Level	Action
		(5)		(6) (7) (8)

Gambar 10. Form List User

e. Form Input Data User

Berikut gambar dari halaman tampilan Form Input Data User :

**Gambar 11.** *Form Input Data User*

f. *Form Update User*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Input update User* :

**Gambar 12.** *Form Update User*

g. *Form List Barang*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form List Barang* :

**Gambar 13.** *Form List Barang*

h. *Form Input Barang*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Input Barang* :

**Gambar 14.** *Form Input Barang*

i. *Form Edit Barang*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form edit Barang* :

**+ Edit Data Barang**

Kode Barang  (1)

Nama Barang  (2)

Jenis Barang  (3) ▼

Satuan  (4) ▼

Berat  (5)

Keterangan  (6)

**Informasi** (8)

Pilih Gambar  (8)

(7)  (9)

(10)

**Gambar 15.** *Form Edit Barang*

j. *Form List Data Konsumen*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form List Data Konsumen*

(1)  (2)  (4)

Show  ▼ Entry  (3)

No.	Kode Konsumen	Konsumen (5)	Alamat	Telp	Action (6, 7, 8)

(9)

**Gambar 16.** *Form List Data Konsumen*

k. *Form Input Konsumen*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Input Konsumen* :

**+ Input Data Konsumen**

Kode Konsumen  (1)

Nama Konsumen  (2)

Alamat  (3)

email  (4)

Telp  (5)

**Informasi**

(6)  (7)

(8)

**Gambar 17.** *Form Input Konsumen*

l. *Form Edit Konsumen*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Edit Konsumen* :

**Gambar 18.** Form Edit Konsumen

m. *Form List Tujuan*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form List* tujuan :

**Gambar 19.** Form List Tujuan

n. *Form Input Tujuan*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Input* tujuan :

**Gambar 20.** Form Input Tujuan

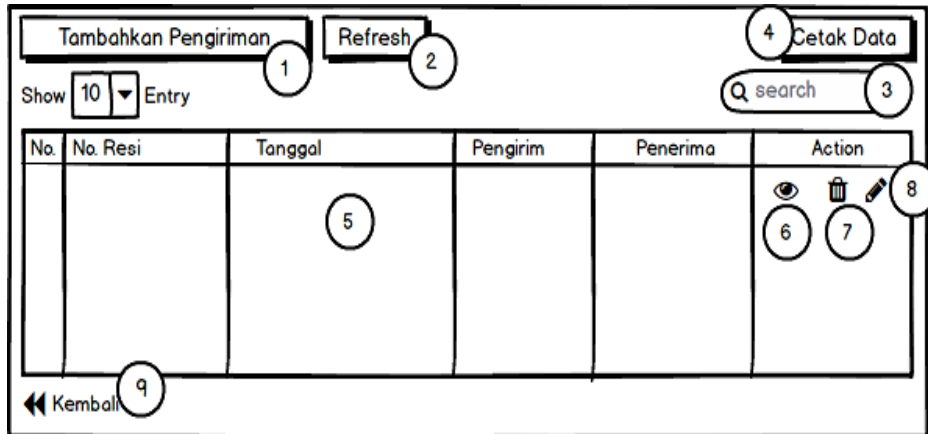
o. *Form Edit Tujuan*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Input* tujuan :

**Gambar 21.** Form Edit Tujuan

p. *Form List Pengiriman Barang*

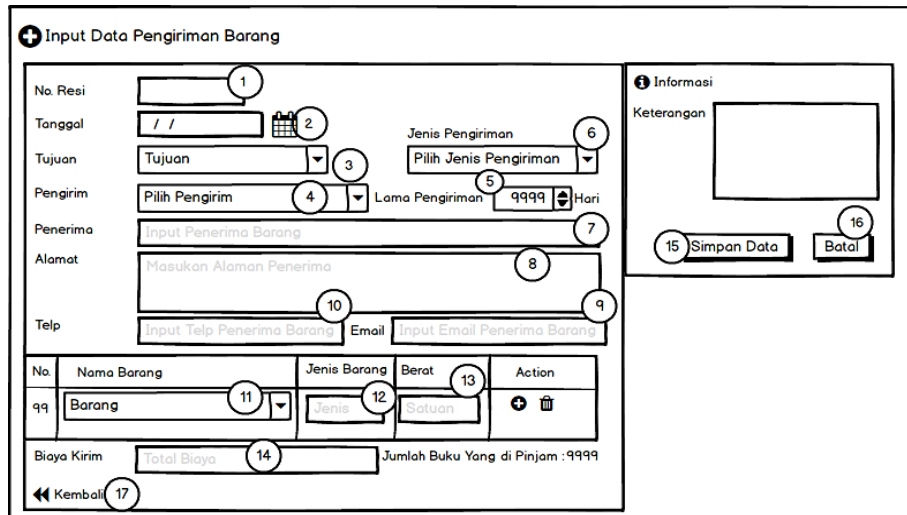
Berikut gambar dari halaman tampilan *Form List Pengiriman Barang* :



**Gambar 22.** *Form List Pengiriman Barang*

q. *Form Input Pengiriman Barang*

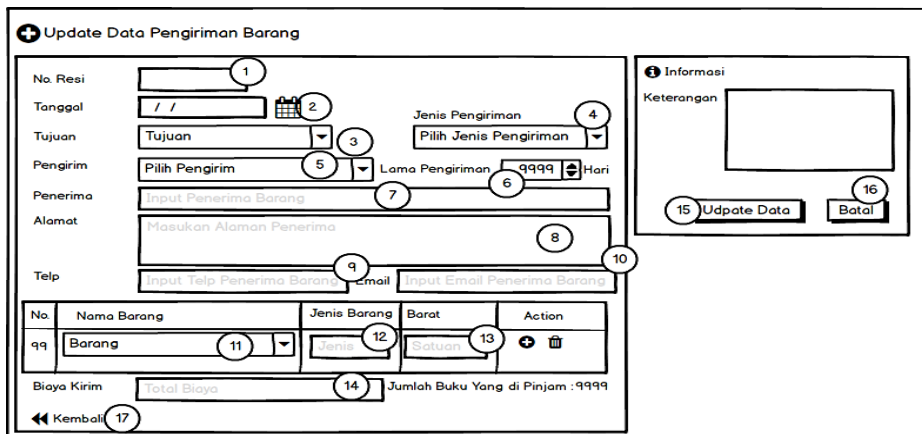
Berikut gambar dari halaman tampilan *Form List Pengiriman Barang* :



**Gambar 23.** *Form Input Pengiriman Barang*

r. *Form Edit Pengiriman Barang*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Edit Pengiriman Barang* :



**Gambar 24.** *Form Edit Pengiriman Barang*

s. *Form Barang*

Berikut gambar dari halaman tampilan *Form Barang* :

TRACKING BARANG PADA PT. BATANG TORU JAYA RAYA TOUR AND TRAVEL

masukan nomor resi untuk tracking barang yang dikirim

Search

Kembali

Gambar 25. Form Barang

t. Form Hasil Barang

Berikut gambar dari halaman tampilan Form Hasil Barang :

TRACKING BARANG PADA PT. BATANG TORU JAYA RAYA TOUR AND TRAVEL

masukan nomor resi untuk tracking barang yang dikirim

Search

Tanggal Pengiriman : 99-xx-9999

Nama Pengirim : xxxx

Telp Pengirim : 9999

Nama Penerima : xxxx

Telp Penerima : 9999

Alamat Penerima : xxxx-xxx-xxxx

Posisi Barang : xxxx-xxx-xxxx

Kembali

Gambar 26. Form Hasil Barang

3.3.2 Perancangan Output

Perancang *Output* merupakan suatu perancangan berhubungan dengan pengolahan data yang menghasilkan informasi. Perancangan ini bertujuan untuk merubah data menjadi informasi yang berguna serta dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan. Sebuah *output* dapat menjadi gambaran sebenarnya yang dihasilkan oleh sistem berupa laporan untuk memberikan informasi mengenai berbagai masalah berhubungan dengan data penerimaan dan pengeluaran barang yang nantinya akan ditampilkan pada layar monitor. Adapun laporan yang dihasilkan oleh sistem yaitu:

a. Laporan Pengiriman Barang

Laporan pengiriman barang bertujuan untuk mencetak laporan pengiriman barang pada PT. Batang Toru Jaya Raya Travel dan Tour. Berikut gambar laporan pengiriman barang:

TRACKING BARANG PADA PT. BATANG TORU JAYA RAYA TOUR AND TRAVEL

Laporan Pengiriman Barang

No.	No Resi	Tanggal Kirim	Pengirim	Penerima	Jenis Barang	Berat

99-xx-9999  
xxxx

Gambar 27. Laporan Pengiriman Barang

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan analisa yang telah di uraikan pada bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa Sistem yang berjalan pada PT. Batang Toru Jaya Raya Tour dan Travel belum cukup efisien untuk proses pengiriman barang sehingga customer masih menerima pelayanan manual yang memerlukan waktu yang cukup lama untuk pengiriman barang. Dengan membuat perancangan aplikasi yang telah dijelaskan di bab sebelumnya guna customer lebih mengerti untuk pengiriman barang. Dengan data pengiriman barang maka akan terealisasikan untuk laporan data pengiriman barang.

#### REFERENCES

- [1] W. Satria, "Sistem Informasi Pengiriman Barang Pada Pt. Benua Samudera Kargo," *Djtechno J. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 41–45, 2020, doi: 10.46576/djtechno.v1i2.971.
- [2] A. Setyaningsih, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengiriman Barang Berbasis Web (Studi Kasus Pt. Duta Transindo Pratama Surabaya)." Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, 2020.
- [3] M. Razaluddin and E. Evayani, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Menggunakan Microsoft Access," *J. Ilm. Mhs. Ekon. Akunt.*, vol. 4, no. 2, pp. 325–333, 2019, doi: 10.24815/jimeka.v4i2.12261.
- [4] R. Setiyanto, N. Nurmaesah, and N. S. A. Rahayu, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, pp. 137–142, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.267.
- [5] E. T. B. Waluyo, M. I. Hanafri, and S. Sulaeman, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Gudang Sparepart," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.205.
- [6] T. Triono, F. A. T. Tobing, and D. W. Ariyanto, "Sistem Informasi Monitoring Permintaan Dan Pengiriman Bahan Baku Produksi," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, pp. 63–68, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.213.
- [7] O. Larasati and / Jmm Online, "SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG KOPERASI KARYAWAN PERHUTANI CEPU BERBASIS WEB Jurnal Mitra Manajemen (JMM Online)," *JMM Online*, vol. 2, no. 6, pp. 586–596, 2018.
- [8] A. Fauzi, N. Indriyani, and A. B. Hasta Yanto, "Implementasi Sistem Informasi Inventory Berbasis Web (Studi Kasus: Cv. Sinar Abadi Cemerlang)," *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 3, no. 2, pp. 144–157, 2020, doi: 10.36378/jtos.v3i2.781.
- [9] S. Wahyuni and N. Cahyani, "Penerapan Model Spiral Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Produksi Berbasis Website (Studi Kasus: PT. Dinar Makmur Cikarang)," *Informatics Digit. Expert*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2020, doi: 10.36423/ide.v2i1.425.
- [10] I. Syarif, Mustagfirin, B. Diputra, and L. A. Muharom S.T, M.Kom, "Sistem Informasi Inventory Barang Pada Apotek Sultan Menggunakan Metode FIFO," *J. Ilm. Cendekia Eksakta*, pp. 119–125, 2018.
- [11] U. Rusmawan, "Sistem Informasi Produksi Barang Pada PT ABC," *J. Jaring SainTek*, vol. 2, no. 1, pp. 41–48, 2020, doi: 10.31599/jaring-saintek.v2i1.159.
- [12] D. Effendi and B. Noviansyah, "Rancang bangun sistem informasi manajemen persediaan barang di suhuf kertaseni nusantara bandung," *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 17–23, 2018.
- [13] A. M. Shomad, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Barang pada CV . Matsunami Computer Madiun Berbasis Website," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, pp. 119–124, 2019.
- [14] M. Hasanudin, "Rancang dan bangun sistem informasi inventori barang berbasis web (studi kasus pt. Nusantara sejahtera raya)," *Ikra-Ith Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 2, no. 3, pp. 24–37, 2018.
- [15] D. Andayati, "Sistem Manufaktur Dan Jasa," *Sist. Inf. Produksi Untuk Meningkatkan. Kualitas Sist. Manufaktur Dan Jasa*, vol. 12, no. 1, pp. 87–92, 2019.